



FLVW
Marketing GmbH



TURNIERBESTIMMUNGEN

Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines.....	2
Cup.....	2
Anmeldung.....	2
Teilnehmer und Teams.....	2
Kommunikation.....	2
Datenschutz.....	2
Turnierstruktur.....	3
Startzeit.....	3
Cup-System.....	3
Preispool.....	3
Spielablauf.....	3
Spieltag/Spielzeit.....	3
Spielbegegnung.....	3
Spieleinstellungen.....	4
Nichterscheinen.....	4
Disconnect.....	4
Proteste & Fragen.....	5
Allgemein.....	5
Beweispflicht.....	5
Verpflichtungen.....	5
Allgemein.....	5
Pünktlichkeit.....	5
Datenschutz.....	6
Aktivität.....	6
Rechtsweg.....	6

Allgemeines

Cup

Der Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland ist ein Turnier im eSports-Titel „FIFA 21“. Er wird gemeinsam vom Fußball- und Leichtathletik-Verband Westfalen, dem KSB Coesfeld, dem KSB Borken, der Sparkasse Westmünsterland und der FLVW Marketing GmbH ausgerichtet. Das Turnier dient der nachhaltigen Förderung des Vereinslebens im Westmünsterland sowie zur Förderung des eSports im regionalen Sport und Einzugsgebiet der Sparkasse Westmünsterland.

Anmeldung

Alle Vereine im Einzugsgebiet der Sparkasse Westmünsterland sind berechtigt, maximal zwei Team zum Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland anzumelden. Jedes Team besteht aus mindestens drei und maximal vier Spielern.

Teilnehmer und Teams

Jede natürliche Person mit lokaler Vereinszugehörigkeit im Einzugsgebiet ist bei Vollendung des 12. Lebensjahres berechtigt, an dem Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland teilzunehmen. Die Teilnehmer müssen über eine PlayStation 4 inkl. einer legal erworbenen Version des Spiels „FIFA21“ und einen Breitband-Internetanschluss verfügen. Außerdem muss ein Zugang zu den Online-Funktionen von „FIFA21“ mittels PlayStation Plus gewährleistet sein.

Kommunikation

Die Kommunikation während der Turnierphase erfolgt mit durch die Veranstalter autorisierten Personen, die im Folgenden als „Turnier-Administration“ titulierte werden.

Als primäre Kommunikationsplattform ist der Discord-Server von FLVW**ESPORTS** vorgesehen. Hier erreichen alle Teilnehmer die Turnier-Administration für offene Fragen und Probleme. Weitere Informationen zu Tabellensituationen und Spielergebnissen werden im Internet auf www.flvw-esports.de hochgeladen.

Datenschutz

Jeder Teilnehmer/jeder Verein erklärt sich einverstanden, dass Spieler- sowie Teamnamen inkl. Vereinslogo auf flvw-esports.de, dem hauseigenen Discord-Server und Social-Media Kanälen sowie in der lokalen Presse veröffentlicht werden.

Jeder Teilnehmer ist dazu verpflichtet, seine PlayStation Network (PSN)-ID der Turnier-Administration mitzuteilen, die diese allen Turnierteilnehmer zugänglich macht.

Turnierstruktur

Startzeit

Die Anmeldephase zum Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland beginnt am Mittwoch, den 03.02.2021. Der erste Spieltag wird in der Kalenderwoche 7 (20.02.2021) ausgetragen.

Cup-System

Der Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland wird in einer Gruppenphase mit anschließendem KO-Turnier gespielt. Die genaue Teilnehmerzahl wird zu einem späteren Zeitpunkt veröffentlicht.

Preispool

Im Anschluss an das Turnier wird es sobald wieder möglich eine Siegerehrung mit Pokalübergabe an die besten vier Mannschaften des Turniers geben.

Spielablauf

Spieltag/Spielzeit

Der Spielzeitraum des Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland beläuft sich auf zwei (2) Wochen.

Spieltag 1 – 20.02.21, 13:00

Spieltag 2 – 27.02.21, 13:00

Spielbegegnung

Eine einzelne Spielbegegnung setzt sich aus zwei (2) 1-gegen-1-Spielen (Spiel 1 & Spiel 2) zusammen. Pro Spieltag kommen jeweils zwei (2) Spieler jedes Teams zum Einsatz. Die aktiven Spieler beider Teams müssen bis spätestens eine (1) Stunde vor Spieltermin der Turnier-Administration genannt werden. Hier muss klar erkennbar sein, welcher Spieler sowohl im ersten (A) als auch im zweiten Spiel (B) zum Einsatz kommt. Somit spielen im ersten Spiel beide A-Spieler und im zweiten Spiel beide B-Spieler gegeneinander. Dass beide Spiele simultan ausgetragen werden, ist grundsätzlich erlaubt. Die Ergebnisse beider Partien sind der Turnier-Administration mitzuteilen.

Das Endergebnis der Spielbegegnung setzt sich aus beiden Endergebnissen der Einzelspiele zusammen. Der Gesamtsieger der Begegnung erhält drei (3) Punkte für die Tabelle, bei einem Unentschieden erhält jedes Team einen (1) Punkt.

Beispiel 1:

Heim A 4:2 Gast A & Heim B 1:3 Gast B – Gesamtergebnis 5:5 (Unentschieden)

Beispiel 2:

Heim A 0:4 Gast A & Heim B 6:1 Gast B – Gesamtergebnis 6:5 (Heim gewinnt)

Spieleinstellungen

Die Spiele des Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland werden unter folgenden spielinternen Einstellungen durchgeführt:

Halbzeitlänge: 6 Minuten, ohne Verlängerung & Elfmeterschießen

Steuerung: keine Vorgabe

Spielgeschwindigkeit: Normal

Modus: FIFA 90er-Modus

Zu wählende Mannschaften: Alle Mannschaften sind erlaubt

Es besteht keine Mannschaftsexklusivität, d.h. beide Vereine können mit derselben Mannschaft gegeneinander spielen.

Der Spieler des erstgenannten, also des Heimteams, erstellt die Spiellobby und lädt den Gegner in diese ein.

Entsprechen die Einstellungen einer Spielbegegnung nicht den Vorgaben, ist das Match ungültig und wird nicht gewertet.

Nichterscheinen

Sollte ein Spieler 15 Minuten nach offiziellem Spielbeginn nicht erscheinen, muss dies der Turnier-Administration unverzüglich gemeldet werden. In diesem Fall wird das Spiel mit 3:0 für den anwesenden Spieler gewertet.

Disconnect

Sollte ein Spiel aufgrund serverseitiger Probleme unterbrochen werden, so ist dieses Spiel nach beidseitiger Kommunikation schnellstmöglich nachzuholen.

Sollte sich herausstellen, dass es sich um einen bewussten Disconnect eines Spielers handelt, wird das Spiel mit 3:0 gegen ihn gewertet, es sei denn das Torverhältnis war schlechter als -3, dann wird das Ergebnis beim Disconnect gewertet.

Proteste & Fragen

Allgemein

Jegliche Fragen und Beschwerden müssen über den Discord-Server von FLVW**ESPORTS** bei der Turnier-Administration via Privatnachricht eingereicht werden. Wenn eine Spielbegegnung angefochten werden soll, muss dies bis spätestens 1 Stunde nach Beendigung der Begegnung erfolgt sein. Als Beweisgrundlage akzeptiert die Turnier-Administration ausschließlich Fotos oder Screenshots von Chats, Spielergebnissen und ähnlichem.

Beweispflicht

Es liegt in der Verantwortung jedes protestführenden Teams, genügend und eindeutige Beweise vorzulegen. Proteste, die aufgrund mangelnder Beweisgrundlage nicht klar dargestellt werden, können nicht bearbeitet werden.

Um im Zweifelsfall vor falschen Angaben abgesichert zu sein, sollte von jedem fragwürdigen Sachverhalt (falsches Ergebnis, unangemessene Ausdrücke eines Spielers, falscher Spieler im Einsatz, etc.) ein Foto/Screenshot aufgenommen werden.

Verpflichtungen

Allgemein

Mit der Teilnahme an dem Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland erkennen die Teilnehmer die Turnierbestimmungen ohne Einschränkungen an und folgen den Anweisungen der Turnier-Administration. In den Turnierbestimmungen festgelegte Regelungen können durch die Turnier-Administration angepasst werden, wenn sie dem Erhalt des Wettbewerbsgedankens und der Integrität des Turniers entsprechen.

Jeder Teilnehmer hat anderen Teilnehmern und der Turnier-Administration den gebührenden Respekt entgegenzubringen. Beleidigungen, rassistische, sexistische Äußerungen sowie unfaires oder respektloses Verhalten werden nicht toleriert und führen zum sofortigen Ausschluss aus dem Turnier.

Pünktlichkeit

Jedes Team hat mit ihren ausgewählten Spielern zu Terminen des Turnierbetriebes pünktlich anwesend zu sein. Als zeitliche Grundlage wird der beidseitig vereinbarte Termin genutzt. Hier besteht eine Kulanzzeit von 15 Minuten (siehe *Nichterscheinen*).

Datenschutz

Im Sinne des Datenschutzes verweist die FLVW Marketing GmbH auf die bestehenden Datenschutzbestimmungen gemäß DSGVO unter https://www.flw-esports.de/de_DE/Datenschutz.

Aktivität

Mit der Teilnahme an dem Westmünsterland-Cup powered by Sparkasse Westmünsterland erklärt sich jeder Spieler zur aktiven Teilnahme bereit. Um zeitliche Abläufe nicht zu verzögern, sollte jeder Spieler stets zu den vereinbarten Terminen spielbereit sein.

Sollte ein Spieler nicht länger an dem Turnier teilnehmen wollen, muss dieser der Turnier-Administration mitgeteilt werden. Hier werden ausschließlich Meldungen des Spielführers akzeptiert.

Rechtsweg

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.